



Guía didáctica

IFCT021PO. AutoCAD 3D

INTRODUCCIÓN

AutoCAD 3D es una herramienta versátil que permite a los profesionales de la arquitectura, ingeniería y diseño visualizar y comunicar sus ideas de manera efectiva. Permite el diseño y la visualización de objetos tridimensionales. Su amplia gama de herramientas y comandos especializados permite a los profesionales de diseño crear modelos precisos y detallados que ayudan a comunicar de manera efectiva sus ideas y proyectos.

A lo largo de esta unidad, nos adentraremos en conocer el AutoCAD 3D en mayor profundidad.

OBJETIVO GENERAL

Ser capaz de crear y modificar piezas del programa de dibujo informático AutoCAD en 3D, conociendo los ficheros en tres dimensiones y las herramientas de trabajo más potentes y actuales en los procesos de diseño, una vez que ya se disponen nociones básicas de modelado en 2D.

CONTENIDO FORMATIVO

IFCT021PO	AutoCAD 3D	70 horas
UA1	Objetos en 3D <ul style="list-style-type: none"> • Elevación y altura. • Punto de vista. • Caras tridimensionales. • Mallas poligonales. • Superficie reglada. 	5
UA2	Mallas y superficies <ul style="list-style-type: none"> • Comando suplados. • Desplazamiento de mallas. • Superficies de revolución. • Sombrear objetos 3D. • Superficies predefinidas. • Comando suptab. 	5,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	6
UA3	Sistema de coordenadas <ul style="list-style-type: none"> • El comando SCP. • Visualización de los ejes. • SCP predefinido. • Gestión del SCP. • Comando planta. 	5
UA4	Vistas en 3D <ul style="list-style-type: none"> • Zoom en tiempo real. • Obtener encuadres. • Vista aérea. • Rotación y trípode. • Vistas predefinidas. • Manejo de la cámara. • Tipos de proyecciones. 	5,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	6

IFCT021PO	AutoCAD 3D	70 horas
UA5	Ventanas múltiples <ul style="list-style-type: none"> • Dividir en ventanas. • Planta, perfil y alzado. • Trabajando con ventanas. • Espacio modelo y papel. • Ventanas flotantes. • El comando VMULT. 	5
UA6	Impresión del dibujo <ul style="list-style-type: none"> • Configurar la presentación. • El asistente de presentaciones. • Organizar las ventanas. • Ocultar objetos. • Imprimir a escala. • Dispositivo de impresión. • Modelado de sólidos. 	5,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	6
UA7	Sólidos <ul style="list-style-type: none"> • Modelización avanzada. • Creación de sólidos. • Operaciones con sólidos. • Chaflanes. • Diferencia de sólidos. • Ocultación y sombreado. 	5
UA8	Trabajando con sólidos <ul style="list-style-type: none"> • Otros sólidos básicos. • Sólidos por extrusión. • Revolución de un perfil. • Girar objetos en 3D. • Matrices tridimensionales. • Empalmes en 3D. 	5,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	6

IFCT021PO	AutoCAD 3D	70 horas
UA9	Cortar y seccionar <ul style="list-style-type: none"> • Cambio de propiedades. • Propiedades físicas. • Seccionar sólidos. • Aplicar cortes. • Simetría en sólidos. • Posición de objetos en 3D. • Interferencias. 	6
UA10	Modificación de caras <ul style="list-style-type: none"> • Extrusión de caras. • Copia y desplazamiento. • Desfase, giro e inclinación. • Colorear y estampar. 	4,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	5
UA11	Modelizado de objetos <ul style="list-style-type: none"> • Comando render. • Preferencias de modelizado. • Destino del modelizado. • La ventana render. • Iluminación de la escena. • Luz distante. 	5
UA12	Materiales y escenas <ul style="list-style-type: none"> • Sombras en el modelizado. • Aplicar materiales. • Crear materiales. • Utilización de escenas. • Estadísticas. 	5

IFCT021PO	AutoCAD 3D	70 horas
UA13	Fondos y paisajes <ul style="list-style-type: none">• Proyectar en sólidos.• Guardar imágenes.• Ver imágenes.• Incluir fondos.• Efecto de niebla.• Objetos paisajísticos.• Edición de paisajes. Contenidos prácticos.	4,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	5
	Prueba de evaluación tipo test	1